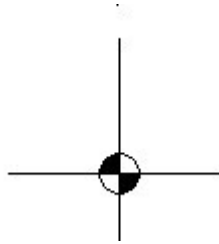


Origini

Sapere da dove iniziare a contare



L'origine è un punto nello spazio definito con certezza.

E' il riferimento dal quale la macchina "tiene il conto" nel posizionamento e nella movimentazione degli assi.

L'**origine** e' il punto dove
gli assi **hanno il valore 0 (zero)**
XOYOZO (**XOZO** nel caso del tornio)

Le origini, in ISO Standard si indicano con la lettera **O**, seguita da un numero, per esempio **O1**, che significa *Origine 1*.

Sul controllo Selca 1200 con la lettera **T**, seguita da un numero di una cifra, per esempio **T1**.

In una macchina si possono fissare molte origini. Esempio:

O1 origine 1 (magari in corrispondenza dello spigolo della morsa)

O2 (magari in corrispondenza del centro di un mandrino autocentrante fissato alla tavola della macchina)

O3 ...

All'inizio di ogni programma si deve richiamare l'origine a cui la macchina deve riferirsi per poter eseguire il programma.